

# ShowFlow 专业控制台工具

## 用户操作手册

版本：V1.1

编制日期：2026 年 3 月

### 目录

- 第一章 软件概述
- 第二章 软件安装与启动
- 第三章 软件界面介绍
- 第四章 工程管理
- 第五章 列表管理
- 第六章 素材矩阵
- 第七章 素材编辑
- 第八章 播放控制
- 第九章 多轨播放
- 第十章 淡入淡出设置
- 第十一章 互动游戏
- 第十二章 实用工具
- 第十三章 快捷键
- 第十四章 软件激活

## 第一章 软件概述

### 1.1 软件简介

ShowFlow 播控软件是一款专业的多媒体播放控制工具，专为舞台演出、会议活动、展览展示等场景设计。软件支持音频、视频、图片等多种媒体格式的播放管理，提供直观的素材矩阵界面，实现快速、精准的媒体切换和播放控制。

本软件采用 WPF 技术框架开发，基于 .NET 运行环境，具有界面美观、操作便捷、性能稳定等特点。通过智能预加载技术，确保媒体切换流畅无卡顿，满足专业场合对播放精度和稳定性的严格要求。

## 1.2 运行环境

- 操作系统：Windows 10/11（64 位）
- 运行时：.NET 8.0 Runtime
- 处理器：Intel Core i5 或同等性能以上
- 内存：8GB RAM 或以上
- 显卡：支持 DirectX 11 的显卡
- 存储空间：500MB 可用磁盘空间
- 音频：支持标准音频输出设备

## 1.3 软件功能特点

（1）素材矩阵管理：采用 96 格素材矩阵布局，直观展示所有媒体素材，支持拖拽添加、快速定位、批量管理。

（2）多格式支持：支持主流音频格式（MP3、WAV、FLAC 等）、视频格式（MP4、AVI、MKV 等）和图片格式（JPG、PNG、BMP 等）。

（3）智能预加载：自动预加载下一素材，确保切换流畅；支持手动预加载当前页面所有素材。

（4）多轨播放：支持多轨道音频同时播放，满足复杂场景的音频需求。

（5）淡入淡出：提供淡入、淡出、交叉淡入淡出等音频过渡效果，实现专业级音频切换。

（6）互动游戏：内置抽奖、摇色子、大转盘等互动游戏，丰富活动形式。

（7）快捷键操作：完善的快捷键支持，实现快速播放控制和素材切换。

（8）工程管理：支持工程文件的保存和加载，方便项目管理。

# 第二章 软件安装与启动

## 2.1 系统要求

在安装 ShowFlow 播控软件之前，请确保您的计算机满足以下要求：

硬件要求：CPU 为 Intel Core i5 或 AMD Ryzen 5 及以上；内存 8GB RAM（建议 16GB）；显卡支持 DirectX 11；硬盘至少 500MB 可用空间；显示器分辨率不低于 1920x1080。

软件要求：操作系统为 Windows 10（版本 1809 及以上）或 Windows 11；运行时为 .NET 8.0

Desktop Runtime; FFmpeg 运行库（随软件附带）。

## 2.2 安装步骤

- 步骤 1：从官方渠道获取 ShowFlow 播控软件安装包。
- 步骤 2：将安装包解压到目标文件夹，建议安装在非系统盘。
- 步骤 3：如系统未安装 .NET 8.0 Runtime，请先下载安装。
- 步骤 4：双击 ShowFlow.exe 启动软件。

## 2.3 启动软件

安装完成后，可通过以下方式启动软件：双击桌面快捷方式；从开始菜单找到 ShowFlow 并点击；直接运行安装目录下的 ShowFlow.exe。首次启动时，软件会自动初始化配置文件和必要的运行环境。

# 第三章 软件界面介绍

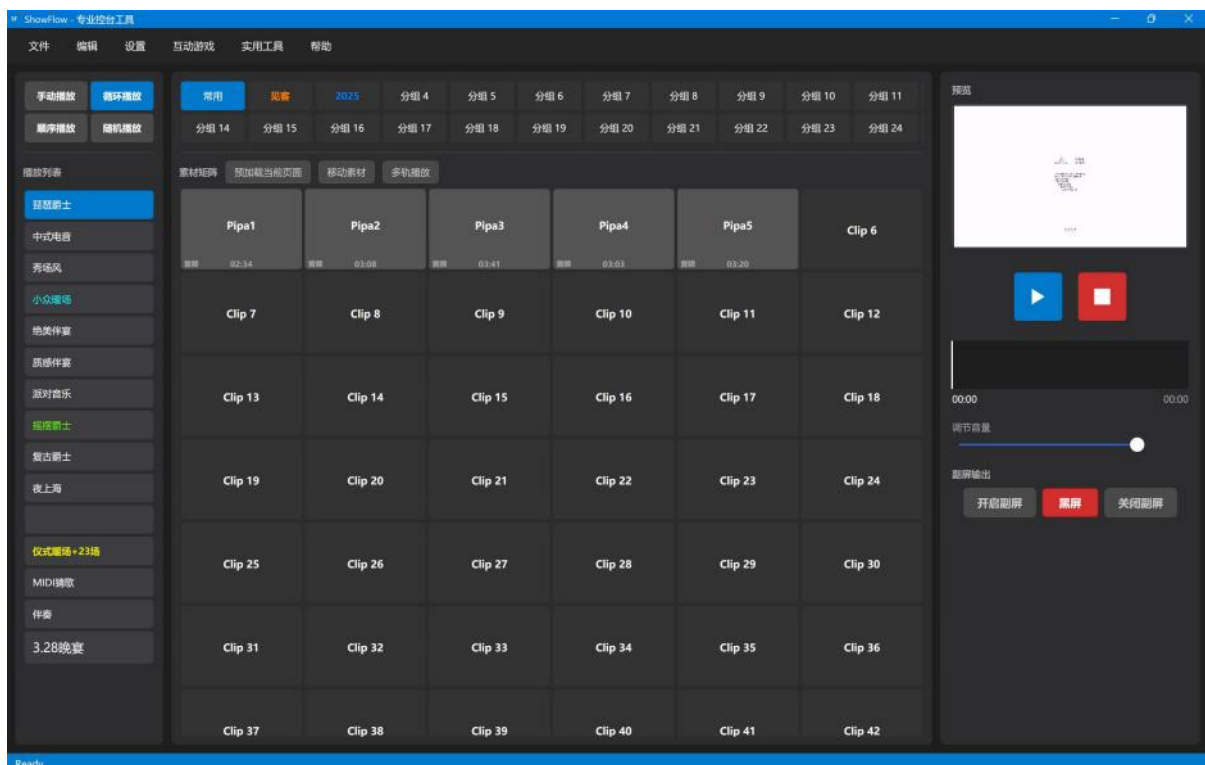
## 3.1 主界面布局

ShowFlow 主界面采用三栏式布局设计：

左侧栏为列表管理区，显示播放模式选择和所有素材列表，支持无限添加列表。

中间栏为素材矩阵区，显示 96 格素材矩阵，是主要的素材管理和操作区域。

右侧栏为播放控制区，包含播放控制按钮、进度条、音量调节等播放相关功能。



### 3.2 菜单栏

菜单栏位于窗口顶部，包含以下菜单：

【文件】菜单：保存工程、加载工程、退出程序。

【编辑】菜单：撤销、重做操作。

【设置】菜单：设置主画面、清除主画面、设置淡入淡出、设置快捷键、提示设置。

【互动游戏】菜单：抽奖、摇色子、大转盘、麻将猜胡牌、表情包大作战。

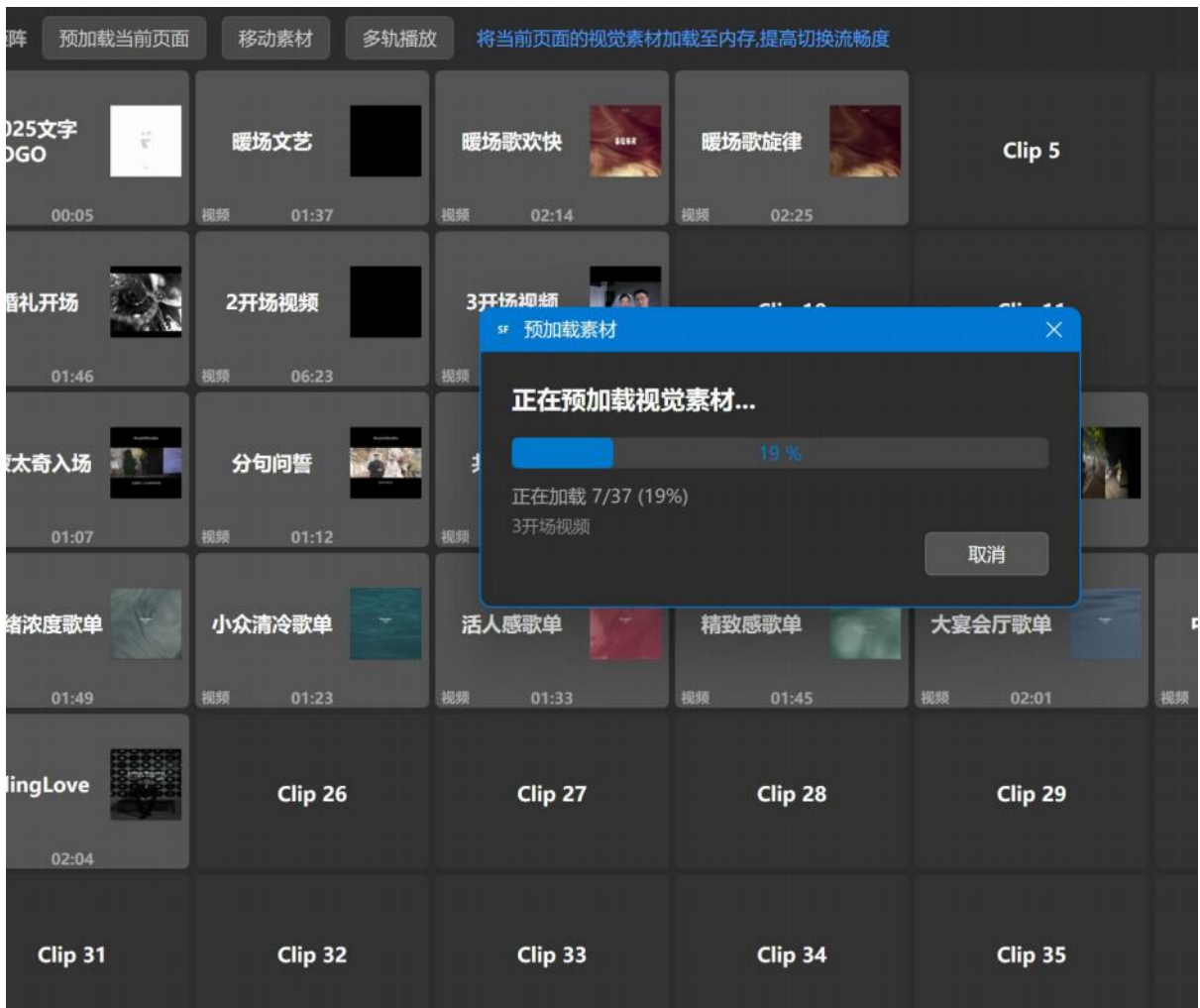
【实用工具】菜单：智能音乐搜索引擎、舞台动线设计工具、音乐解锁。

【帮助】菜单：使用指南、了解更多、激活。

### 3.3 工具栏

工具栏位于素材矩阵上方，提供常用功能的快速访问：移动素材按钮用于开启或关闭素材移动模式；预加载当前页面按钮用于预加载当前页面所有素材；多轨播放按钮用于打开多轨播放窗口。





### 3.4 状态栏

状态栏位于窗口底部，显示当前软件状态信息，如“Ready”表示软件就绪。

## 第四章 工程管理

### 4.1 创建工程

软件启动后会自动创建一个空白工程。工程包含所有列表及其配置、所有素材及其属性设置、播放设置和快捷键配置。工程文件以 JSON 格式存储，文件名为 project.json，位于程序根目录下。

### 4.2 保存工程

保存工程的方式：点击菜单【文件】→【保存工程】，或使用快捷键 Ctrl+S。保存时会当前所有配置写入 project.json 文件。

### 4.3 加载工程

加载工程的方式：点击菜单【文件】→【加载工程】，或使用快捷键 Ctrl+O。加载工程时会读取 project.json 文件，恢复所有列表、素材和设置。

## 第五章 列表管理

### 5.1 创建列表

创建新列表的步骤：在左侧面板底部找到添加列表区域，滚动下拉可无限添加新列表，输入列表名称后确认。

### 5.2 删除列表

删除列表的步骤：右键点击要删除的列表，在弹出菜单中选择【删除】，确认删除操作。

### 5.3 重命名列表

重命名列表的步骤：右键点击要重命名的列表，在弹出菜单中选择【重命名】，输入新的列表名称后确认。

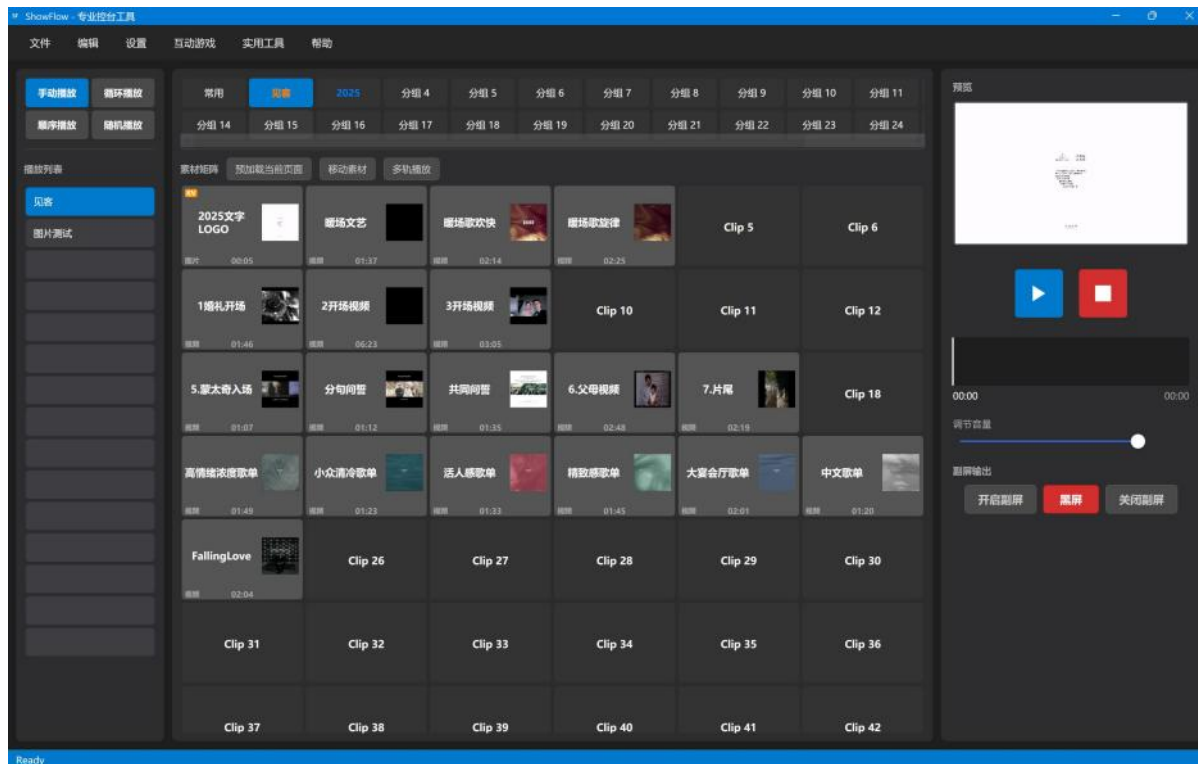
### 5.4 调整列表顺序

调整列表顺序的方法：拖拽列表到目标位置，或使用右键菜单中的移动选项。

## 第六章 素材矩阵

### 6.1 素材矩阵概述

素材矩阵是软件的核心操作区域，采用 96 格网格布局，直观展示当前列表中的所有素材。每个格子可以放置一个媒体文件，包括音频、视频或图片。矩阵上方显示分组标签，对应左侧的列表分类，支持横向滚动无限添加分组。



### 6.2 添加素材

添加素材的方法一：从文件资源管理器中选择媒体文件，将文件拖拽到素材矩阵的空格中，松开鼠标完成添加。

添加素材的方法二：右键点击素材矩阵中的空格，在弹出菜单中选择【加载素材】，在文件对话框中选择媒体文件。

### 6.3 移动素材

移动素材的步骤：点击工具栏中的【移动素材】按钮开启移动模式，拖拽素材到目标位置，按 Esc 键退出移动模式。

### 6.4 删除素材

删除素材的方法：右键点击素材选择【删除】，或选中素材后按 Delete 键。

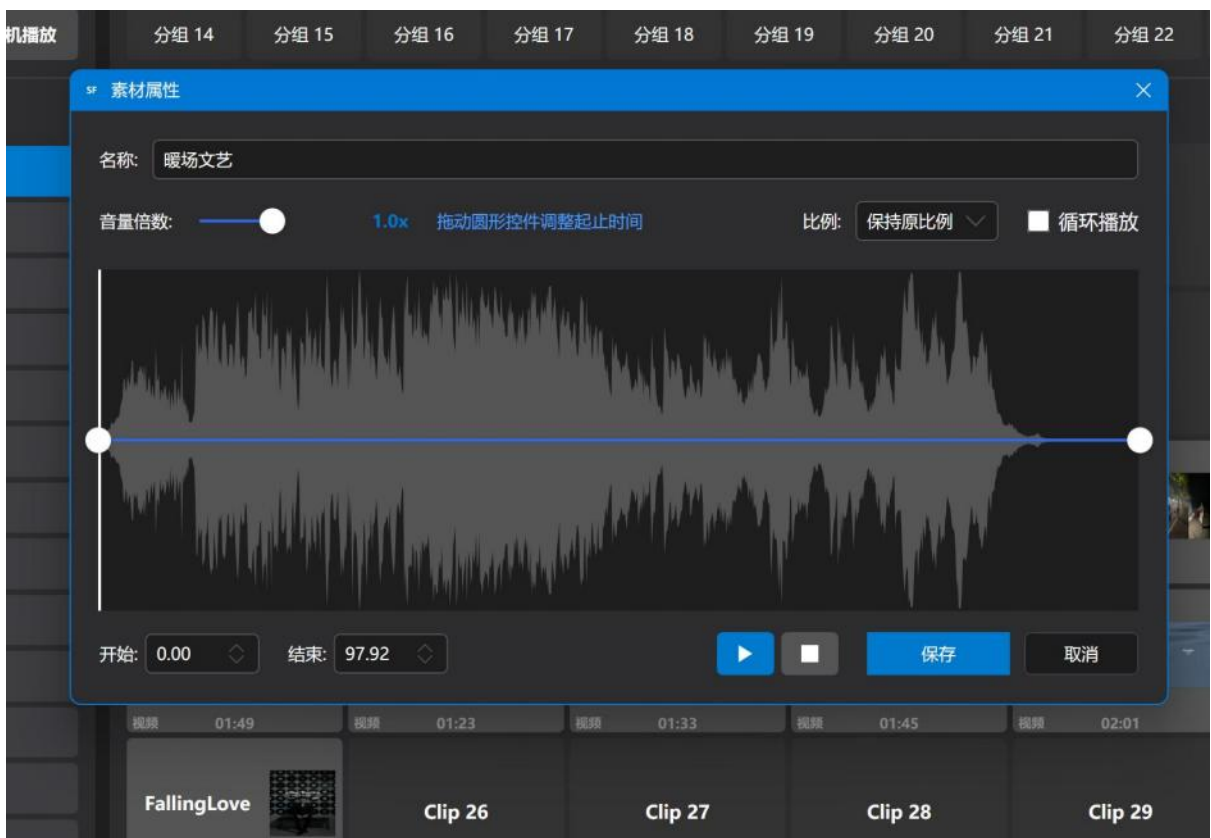
### 6.5 预加载功能

预加载功能可以提前加载素材数据，确保播放时流畅无卡顿。自动预加载：播放素材时，软件会自动预加载下一个素材的数据。手动预加载：点击【预加载当前页面】按钮，预加载当前页面所有素材的音频波形数据、图片文件和视频元数据。

## 第七章 素材编辑

### 7.1 素材属性

打开素材属性窗口的方法：右键点击素材，在弹出菜单中选择【属性】，属性窗口将显示素材的详细信息和编辑选项。属性窗口包含文件信息显示、音量调节、播放区间设置、循环播放设置、显示比例设置等功能。



### 7.2 音量调节

音量调节范围为 0%至 200%。调节方法：打开素材属性窗口，拖动音量滑块调节音量，100%为原始音量，可增大至 200%或减小至 0%。

### 7.3 播放区间设置

对于音频和视频素材，可以设置播放的起止时间。设置方法：打开素材属性窗口，在波形图上拖动起始滑块设置开始时间，拖动结束滑块设置结束时间，也可直接输入时间数值。

### 7.4 循环播放设置

设置单曲循环的方法：打开素材属性窗口，勾选【循环播放】复选框，该素材将循环播放直到手动切换。

## 7.5 显示比例设置

对于视频和图片素材，可以设置显示比例。选项一：保持原比例，素材按原始宽高比显示，可能会有黑边。选项二：铺满屏幕，素材自动缩放填满显示区域，可能会裁剪部分内容。

# 第八章 播放控制

## 8.1 播放与暂停

播放或暂停的方法：点击播放控制区的播放或暂停按钮；按空格键；双击素材直接播放。

## 8.2 素材切换

切换到上一素材：点击【上一素材】按钮，或按左方向键，或按 PageUp 键。

切换到下一素材：点击【下一素材】按钮，或按右方向键，或按 PageDown 键。

## 8.3 主画面显示

主画面区域显示当前播放的视觉素材（视频或图片）。音频素材播放时显示主画面图片。设置主画面的方法：点击菜单【设置】→【设置主画面】，选择要显示的图片文件。清除主画面的方法：点击菜单【设置】→【清除主画面】。

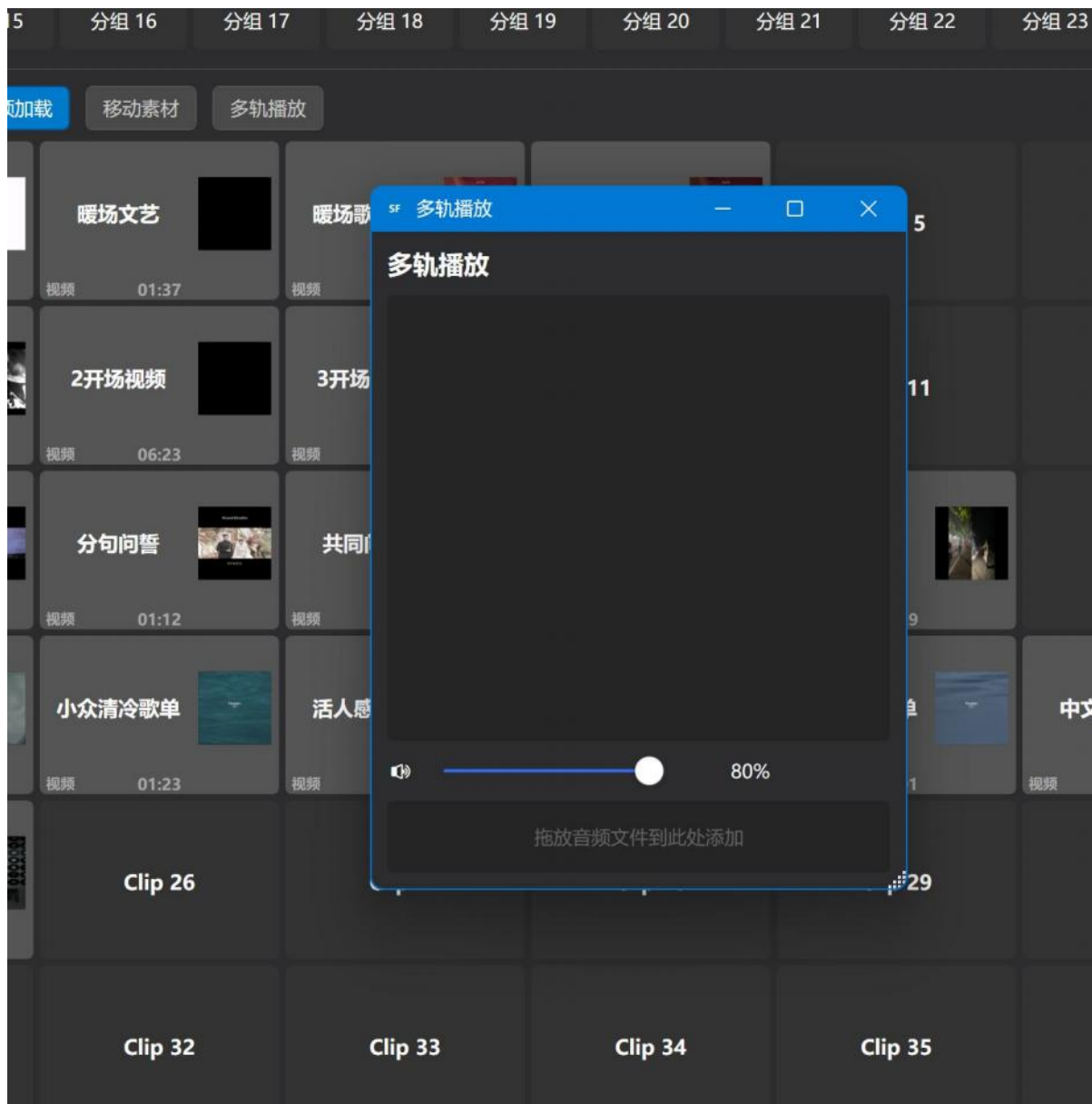
## 8.4 播放模式

软件支持以下播放模式：顺序播放，按素材顺序依次播放；单曲循环，当前素材循环播放；随机播放，随机选择素材播放。切换播放模式的方法：在左侧面板顶部选择播放模式。

## 第九章 多轨播放

### 9.1 功能概述

多轨播放功能允许同时播放多个音频轨道，适用于需要背景音乐和效果音同时播放的场景。多轨音频与主播放器独立运行，互不影响。



### 9.2 添加音频

打开多轨播放窗口：点击素材矩阵标题栏【移动素材】按钮右侧的【多轨播放】按钮。添加音频的方法：从列表导入或将音频文件拖放到多轨播放窗口，音频文件将添加到播放列表。

### 9.3 播放控制

播放音频：点击列表中的音频项即可开始播放，列表中只能同时播放一个音频。删除音频：

右键点击列表项选择【删除】。

## 9.4 音量调节

多轨播放音量独立于主播放器音量，可通过音量滑块单独调节。

# 第十章 淡入淡出设置

## 10.1 淡入设置

淡入是指素材开始播放时音量从零逐渐增加到设定值的效果。设置方法：点击菜单【设置】→【设置淡入淡出】，在淡入时间输入框中设置时长（秒），点击确定保存设置。

## 10.2 淡出设置

淡出是指素材结束播放时音量从设定值逐渐减小到零的效果。设置方法：打开淡入淡出设置窗口，在淡出时间输入框中设置时长（秒），点击确定保存设置。

## 10.3 交叉淡入淡出

交叉淡入淡出是指两个素材切换时的平滑过渡效果，前一个素材淡出的同时后一个素材淡入。设置方法：在淡入淡出设置窗口中设置交叉淡入淡出时间。

## 10.4 图片播放时长

对于图片素材，可以设置持续播放的时间长度。设置方法：在淡入淡出设置窗口中设置图片播放时长（秒）。

# 第十一章 互动游戏

## 11.1 抽奖功能

抽奖功能用于活动现场的随机抽取环节。使用方法：点击菜单【互动游戏】→【抽奖】，在抽奖窗口中添加参与人员名单，点击开始抽奖按钮，系统随机抽取中奖者。



## 11.2 摇色子

摇色子功能模拟真实的色子投掷效果。使用方法：点击菜单【互动游戏】→【摇色子】，设置色子数量，点击摇色子按钮，显示随机结果。



## 11.3 大转盘

大转盘功能提供可视化的转盘抽奖效果。使用方法：点击菜单【互动游戏】→【大转盘】，设置转盘选项，点击开始转动，转盘停止后显示结果。



## 11.4 麻将猜胡牌

麻将猜胡牌是一个趣味互动游戏，玩家猜测哪张牌可以胡牌。使用方法：点击菜单【互动游戏】→【麻将猜胡牌】，系统显示麻将牌型，玩家选择猜测的胡牌，系统判断是否正确。



## 11.5 表情包大作战

表情包大作战是一个趣味表情匹配游戏。使用方法：点击菜单【互动游戏】→【表情包大作战】，按照游戏规则进行操作，完成游戏挑战。



## 第十二章 实用工具

### 12.1 智能音乐搜索引擎

智能音乐搜索引擎帮助用户快速搜索和获取音乐资源。使用方法：点击菜单【实用工具】→【智能音乐搜索引擎】，输入搜索关键词，浏览搜索结果，选择需要的音乐资源。

### 12.2 舞台动线设计工具

舞台动线设计工具用于规划和设计舞台表演的移动路线。使用方法：点击菜单【实用工具】→【舞台动线设计工具】，在画布上绘制动线路径，添加关键点和标注，保存设计方案。

### 12.3 音乐解锁

音乐解锁功能用于处理受保护的音频文件。使用方法：点击菜单【实用工具】→【音乐解锁】，选择需要处理的音频文件，执行解锁操作，保存处理后的文件。

## 第十三章 快捷键

### 13.1 播放控制快捷键

播放或暂停：空格键。上一素材：左方向键或 PageUp。下一素材：右方向键或 PageDown。退出移动模式：Esc 键。

### 13.2 编辑操作快捷键

撤销：Ctrl+Z。重做：Ctrl+Y 或 Ctrl+Shift+Z。

### 13.3 文件操作快捷键

保存工程：Ctrl+S。加载工程：Ctrl+O。

## 第十四章 软件激活

### 14.1 激活流程

软件激活步骤：点击菜单【帮助】→【激活】，在激活窗口中复制机器码，联系软件提供商获取激活码，输入激活码完成激活。

### 14.2 激活功能说明

需要激活才能使用的功能：**去除投屏水印、智能音乐搜索引擎**。注意事项：激活码仅限在一台机器上使用；重装系统后激活将失效；如需更换设备，请联系软件提供商。